



# Juego de la serpiente – con todos los sentidos



SALIDA

Estás cerca al mar.  
¿Qué aroma hueles?

Describe el sabor de una fresa!

¿Qué colores tiene el arcoiris?

¿Qué sonidos estás escuchando en estos momentos?

¿Qué sientes al tocar el pelaje de un gato?



¿Qué sonidos relacionas con tu niñez?

Menciona aromas que tienes grabados en tu memoria.



¿Qué especias conoces?

¿Qué no te gusta tocar?

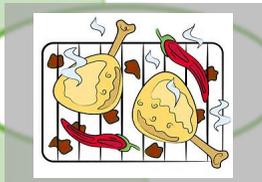
¿Qué olores predominan en una gran ciudad?

¿Qué flor y en qué color es símbolo del amor?

¿Qué da a una comida el sabor dulce?

¿Qué sonidos se escuchan en una casa antigua?

¿Qué se huele en el bosque después de una lluvia?



¿Qué imagen de tu pasado te hace soñar?

Describe algo que te gusta tener en las manos.



LLEGADA

¿Qué cosa te gusta sentir en contacto con tu piel con mucho...

¿A qué sabor de comida de tu niñez te acuerdas con mucho gusto?

Welche Schönheiten  
¿Qué bellezas de la naturaleza te impresionan más?

¿Qué sonidos se escucha en el bosque?





## Procedimiento

### Se necesita:

1 tablero „con todos los sentidos“

1 dado

Figuras de acuerdo al número de jugadores

### Número de jugadores:

2 hasta 4

### Comienzo de juego:

Cada jugara hecha una vez el dado. El jugador, que tiene lo mayor puntaje, empieza el juego. Y después continua el jugador en el sentido de las agujas del reloj.

Todos los jugadores colocan sus fichas en la SALIDA.

### Desarrollo:

el primer jugador hecha el dado y avanza según el número del dado.

Si cae en un casillero con una pregunta debe leer la pregunta en voz alta y responder. Las preguntas se relacionen de acuerdo al color según la percepción y con ello se practica un órgano sensorial:

GUSTAR

OÍR

VER

OLER

SENTIR

Cuando el jugador llega a un casillero con una imagen  , tiene que dar mucha información sobre ella, y también lo que tienen que ver con los diferentes sentidos, p.ej. colores, olores, sonidos, etc....

Si el jugador no da respuesta alguna o da un respuesta falsa tiene que pasar un turno.

Si responde la pregunta continua el siguiente jugador. .

### Final del juego:

El juego termina cuando un jugador llega al casillero „LLEGADA“. Para esto tiene que tirar el dado con el número exacto que le falta. Si tira un número alto avanza el final y retrocede los números que tiene demás.