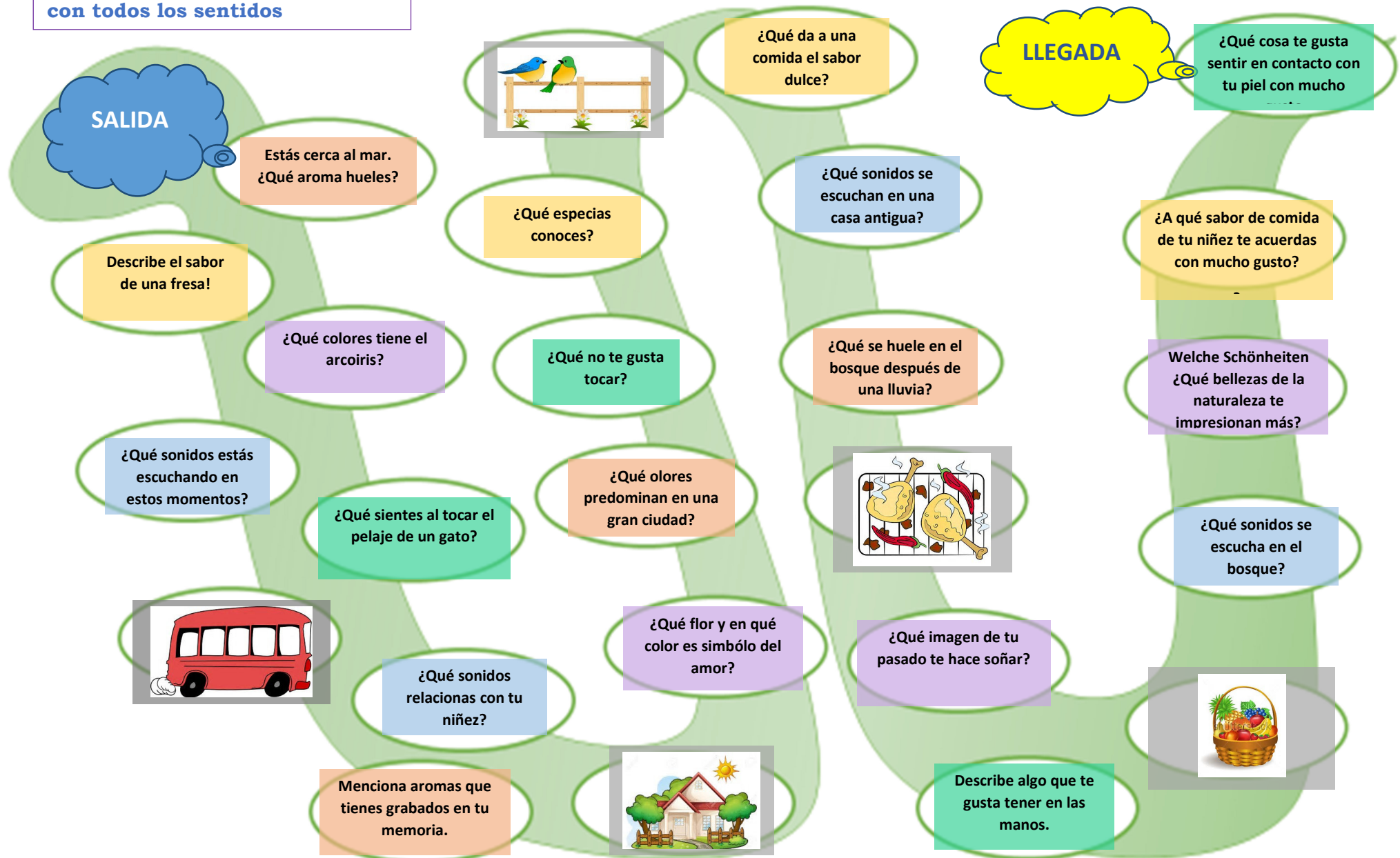




Juego de la serpiente – con todos los sentidos





Procedimiento

Se necesita:

1 tablero „con todos los sentidos“

1 dado

Figuras de acuerdo al número de jugadores

Número de jugadores:

2 hasta 4

Comienzo de juego:

Cada jugaro hecha una vez el dado. El jugador, que tiene lo mayor puntaje, empieza el juego. Y después continua el jugador en el sentido de las agujas del reloj.

Todos los jugadores colocan sus fichas en la SALIDA.

Desarrollo:

el primer jugador hecha el dado y avanza según el número del dado.

Si cae en un casillero con una pregunta debe leer la pregunta en voz alta y responder. Las preguntas se relacionen de acuerdo al color según la percepción y con ello se practica un órgano sensorial:



Cuando el jugador llega a un casillero con una imagen



, tiene que dar mucha información sobre ella, y también lo que tienen que ver con los diferentes sentidos, p.ej. colores, olores, sonidos, etc....

Si el jugador no da respuesta alguna o da un respuesta falsa tiene que pasar un turno.

Si responde la pregunta continua el siguiente jugador. .

Final del juego:

El juego termina cuando un jugador llega al casillero „LLEGADA“. Para esto tiene que tirar el dado con el número exacto que le falta. Si tira un número alto avanza el final y retrocede los números que tiene demás.