



Jogo da cobra – Com todos os sentidos

Início

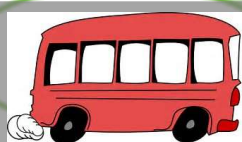
Você está na praia.
Que cheiros há no ar?

Descreva o gosto
de um morango.

Quais as cores do
arco-íris?

Que ruidos você
ouve agora?

Que sensação te dá
apalpar o pelo de um gato?



Que ruidos você
associa à sua
infância?

Nomeie os odores que
se fixaram em sua
memória!



Que condimentos
conhece?

O que você não
gosta de tocar?

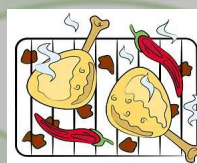
Que odores são
dominantes em
uma grande cidade?

Qual é a flor e a cor
símbolo do amor?

O que dá um sabor
doce à comida?

Que ruidos
produzem uma
casa antiga?

O que se cheira numa
floresta depois de
um dia chuvoso?



Qual foto do seu
passado te faz sonhar?

Descreva algo que
você gosta de tocar!

Fim

Que coisa te agrada
sentir na pele?

Que sabor de uma
comida da infância
você se lembra com
prazer?

Que belezas da
natureza te atraem
mais?

Que sons se ouvem
na floresta?





Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Instruções

Necessário:

1 cartela do jogo 'Com todos os sentidos'

1 dado

Figuras do jogo de acordo com o número de jogadores

Número de jogadores:

2 a 4

Início do jogo:

cada jogador joga os dados 1 x. O jogador que joga a pontuação mais alta inicia o jogo. Em seguida, jogam no sentido horário.

Todos os jogadores colocam suas figuras no campo INICIAR.

Procedimento:

o primeiro jogador joga o dado e avança de acordo com o número atingido.

Quando ele chega a uma caixa de perguntas, ele tem que ler e responder a pergunta em voz alta. Dependendo da cor, as questões referem-se à percepção de um determinado órgão sensorial:


saborear

ouvir

ver

cheirar

tocar

Quando o jogador chega em uma imagem,  ele deve dar toda a informação possível sobre a imagem, o que também tem a ver com os vários sentidos: ex. Cores, cheiros, ruídos, etc. Quando a questão é respondida, será a vez do próximo jogador.

Fim do jogo: O jogo termina com o primeiro jogador que alcançar a casa „FIM“. Para isso ele terá que conseguir o número exato que falta para a última casa. Tendo uma pontuação maior do que o necessário para o „FIM“ ele terá que retornar os pontos excedentes.