



## Schlangenspiel – Mit allen Sinnen

START

Du bist am Meer.  
Was riechst du?

Beschreibe den  
Geschmack einer  
Erdbeere!

Welche Farben hat  
ein Regenbogen?

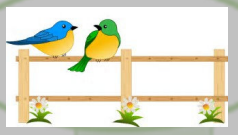
Welche Geräusche  
hörst du gerade?

Wie fühlt sich für dich  
das Fell einer Katze an?



Welche Geräusche  
verbindest du mit  
deiner Kindheit?

Nenne Gerüche, die in  
deinem Gedächtnis  
haften geblieben sind.



Welche Gewürze  
kennst du?

Was fasst du  
ungern an?

Welche Gerüche  
dominieren in einer  
Großstadt?

Welche Blume in  
welcher Farbe ist  
Symbol der Liebe?



Was gibt einer  
Speise einen süßen  
Geschmack?

Welche Geräusche  
macht ein altes  
Haus?

Was riecht man in  
einem Wald nach  
einem Regen?



Welches Bild aus deiner  
Vergangenheit bringt  
dich zum Träumen?

Beschreibe etwas,  
was du gerne in den  
Händen hältst!

ENDE

Was spürst du  
besonders gern auf  
deiner Haut?

An welchen Geschmack  
einer Speise deiner  
Kindheit erinnerst du  
dich besonders gerne?

Welche Schönheiten  
der Natur berühren  
dich am meisten?

Was für Geräusche  
hört man im Wald?





Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



## Spielanleitung

**Man braucht:**

**1 Spielfeld „Mit allen Sinnen“**

**1 Würfel**

**Spielfiguren entsprechend der Anzahl von Spielern**

**Anzahl der Spieler:**

**2 bis 4**

**Beginn des Spieles:**

**Jeder Spieler wirft 1 x den Würfel. Der Spieler, der die höchste Punktzahl wirft, beginnt das Spiel. Danach folgen die Spieler im Uhrzeigersinn.**

**Alle Spieler stellen ihre Figur auf das START Feld.**

**Ablauf:**

**Der erste Spieler wirft den Würfel und geht entsprechend der gewürfelten Zahl vorwärts.**

**Wenn er auf ein Fragefeld kommt, muss er die Frage laut lesen und beantworten. Je nach Farbe beziehen sich die Fragen auf die Wahrnehmung durch ein bestimmtes Sinnesorgan:**


**SCHMECKEN**

**HÖREN**

**SEHEN**

**RIECHEN**

**FÜHLEN**

**Wenn der Spieler auf ein Bildfeld  kommt, sollte er zu dem Bild möglichst viele Informationen geben, die auch mit den verschiedenen Sinnen zu tun haben: z.B. Farben, Gerüche, Geräusche, etc...**

**Wenn ein Spieler keine Antwort geben kann bzw. eine falsche Antwort gibt, muss er eine Runde aussetzen.**

**Wenn die Frage beantwortet ist, kommt der nächste Spieler dran.**

**Ende des Spieles:**

**Das Spiel ist beendet, wenn ein Spieler das Feld "ENDE" erreicht. Dazu muss er genau die von seinem letzten Feld aus noch fehlende Punktzahl würfeln. Würfelt er eine höhere Punktzahl, geht er bis "ENDE" vor und um die überzähligen Punkte wieder zurück.**